

Quadro2 MXR 搭載モデルをお使いの方へ

このたびは、弊社の製品をお買い求めいただき、誠にありがとうございます。本紙では、Quadro2 MXR 搭載モデルをお使いになるうえで知っておいていただきたいことを記載しています。本紙をよくお読みになり、本製品を正しくお使いいただきますようお願い致します。

■ ディスプレイドライバの設定変更について

Quadro2 MXR 搭載モデルで Microsoft®Windows®2000 をお使いの場合、ドライバインストール後のデフォルト設定で使用すると、次のような問題が発生する場合があります。

・ 実行中のアプリケーションを強制終了すると画面表示がくずれる。

以下に示すようにディスプレイドライバの設定を変更してお使いください。

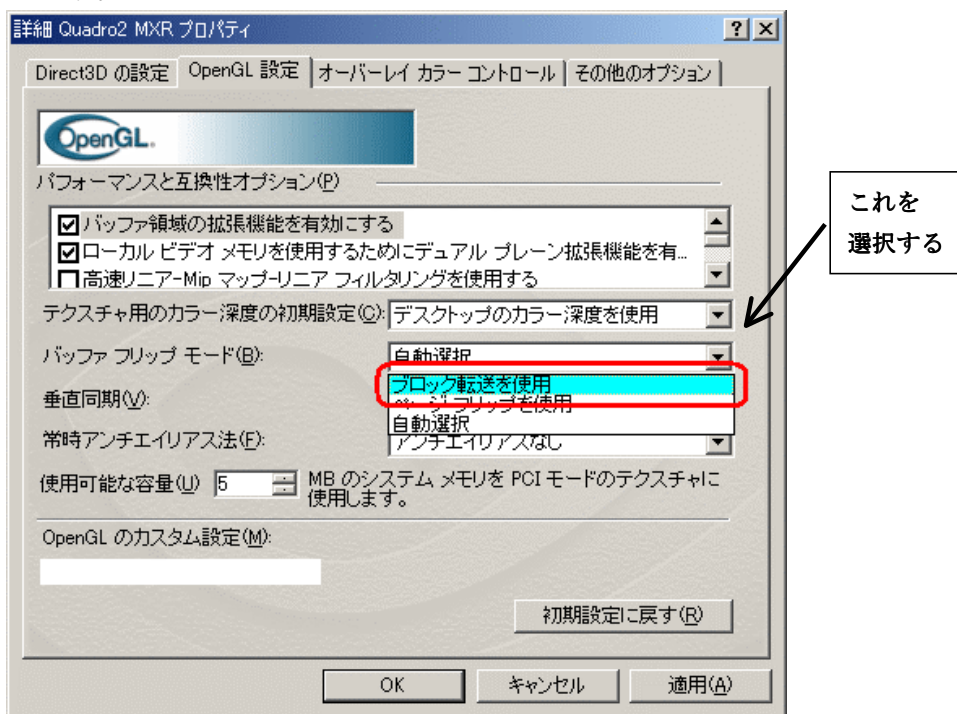
(なお、設定変更によるパフォーマンスの低下はありません。)

設定変更手順：

注) 画面は実際の製品構成と異なる場合がありますのでご注意ください。

- 1) 「スタート」ボタン－「設定」－「コントロールパネル」の順にクリックします。
- 2) 「コントロールパネル」が開きますので、「画面」アイコンをダブルクリックします。
- 3) 「画面のプロパティ」が開きますので、「設定」タブを選択して「詳細」ボタンをクリックします。
- 4) 「(既定のモニタ) と NVIDIA Quadro2 MXR のプロパティ」が開きますので、「Quadro2 MXR」タブを選択して「詳細プロパティ」ボタンをクリックします。
- 5) 「詳細 Quadro2 MXR プロパティ」が開きますので、「OpenGL 設定」タブを選択します。

- 6) 「バッファ フリップ モード」のデフォルト設定は「自動選択」になっていますので、プルダウンメニューを開いて「ブロック転送を使用」を選択します。



- 7) 「OK」ボタンをクリックして「詳細 Quadro2 MXR プロパティ」を閉じます。
- 8) 「OK」ボタンをクリックして「(既定のモニタ) と NVIDIA Quadro2 MXR のプロパティ」を閉じます。
- 9) 「OK」ボタンをクリックして「画面のプロパティ」を閉じます。
- 10) 「スタート」ボタンー「シャットダウン」の順にクリックします。
- 11) 「Windows のシャットダウン」が開きますので、「再起動」を選択して「OK」ボタンをクリックします。
- 12) システムが再起動します。

以上で作業は終了です。