

## ディスプレイをお使いになるうえでの注意事項

このたびは、弊社ディスプレイをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

HDMI 接続にてお使いの場合、コンピューターの明るさ調整範囲に制限があるため、ディスプレイ本来の明るさにすることはできません。この制限を解除する場合は、ディスプレイをお使いになる前に本紙をお読みになり、次の該当する設定を行い、正しくお使いいただきますようお願いいたします。

本紙の内容は Windows10 のみを対象としております。

各項目の記載内容は代表例になります。バージョンによっては操作方法が異なる場合があります。

ご不明な点がありましたら、『取扱説明書』に記載している「お問い合わせ先」にお問い合わせください。

### ■ インテルグラフィックス・コントロール・パネルの設定

接続しているコンピューターにおいて、次の手順で設定を変更してください。

1. デスクトップ画面の何もないところを右クリックし、表示されるメニューから「インテルグラフィックスの設定」または「グラフィックス・プロパティー」をクリックします。  
「インテルグラフィックス・コントロール・パネル」ウィンドウが表示されます。  
インテル内蔵グラフィックス搭載のコンピューターで、本機能を搭載していない場合は、次ページの「インテルグラフィックス・コマンド・センターの設定」の項目を確認してください。
2. 「ディスプレイ」をクリックします。
3. ディスプレイの選択で、対象のディスプレイ(デジタルテレビ)を選択します。
4. 「詳細」タブをクリックします。
5. 「量子化の範囲」の「全範囲」をクリックします。
6. 「適用」をクリックします。
7. 設定の保持を確認するメッセージが表示されますので、「はい」をクリックします。
8. 「インテルグラフィックス・コントロール・パネル」ウィンドウを閉じます。

以上で、設定は完了です。

## ■ インテルグラフィックス・コマンド・センターの設定

接続しているコンピューターにおいて、次の手順で設定を変更してください。

1. 「スタート」ボタン→「インテル®グラフィックス・コマンド・センター」の順にクリックします。  
「インテル®グラフィックス・コマンド・センター」のウインドウが表示されます。
  - 該当する項目がない場合、<https://www.microsoft.com/store/apps/9plfnInt3g5g> のサイトよりインストールしてください。
2. ウインドウ左の「ディスプレイ」をクリックします。
3. 接続中のディスプレイの画面から接続しているディスプレイをクリックします。
4. 「一般」タブの「量子化の範囲」の右にあるプルダウンをクリックし、「フル」を選択します。
5. 「インテル®グラフィックス・コマンド・センター」ウインドウを閉じます。

以上で、設定は完了です。

## ■ NVIDIA コントロールパネルの設定

接続しているコンピューターにおいて、次の手順で設定を変更してください。

1. デスクトップ画面の何もないところを右クリックし、表示されるメニューから「NVIDIA コントロールパネル」をクリックします。  
「NVIDIA コントロールパネル」ウインドウが表示されます。
  - 該当する項目がない場合、<https://www.nvidia.co.jp/Download/index.aspx?lang=jp> のサイトよりインストールしてください。
2. ウインドウ左の「ディスプレイ」→「解像度の変更」の順にクリックします。
3. 変更するディスプレイを選択します。
4. 「出力のカラー フォーマット」の設定を、「YCbCr444」または「YCbCr422」に変更します。または、「出力のカラー フォーマット」が「RGB」の状態で、「出力のダイナミックレンジ」の設定を「フル」に変更します。  
ご購入時の状態では、「出力のカラー フォーマット」は「RGB」、「出力のダイナミックレンジ」は「限定」に設定されています。  
HDMI コネクタで接続しているディスプレイが複数ある場合は、それぞれのディスプレイに同じ設定(手順 3.4)を行ってください。
5. 「適用」をクリックします。
6. 「NVIDIA コントロールパネル」ウインドウを閉じます。

以上で、設定は完了です。

HDMI、High-Definition Multimedia Interface、および HDMI ロゴは、米国およびその他の国における HDMI Licensing Administrator, Inc. の商標または、登録商標です。 HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Intel、インテル、は、アメリカ合衆国および/またはその他の国における Intel Corporation の商標です。

NVIDIA は、NVIDIA Corporation の登録商標です。

その他の各製品名は、各社の商標、または登録商標です。その他の各製品は、各社の著作物です。

その他のすべての商標は、それぞれの所有者に帰属します。

Copyright FUJITSU LIMITED 2021